

Regolamento_Tropicool 4

Regole del gioco

- Tropicool 4 è una slot a 6 colonne e 6 righe con simboli in caduta, una funzione Cool Reel su 3 righe e fino a 46 656 modalità di vincita.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Le vincite iniziano con la colonna più a sinistra e pagano solo da sinistra a destra su colonne consecutive. Non sono ammessi spazi vuoti tra le colonne. Viene pagata solo la linea di pagamento più lunga per linea di pagamento attiva.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il limite di puntata, il limite di perdita e il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il limite di puntata, il limite di perdita e il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- È possibile giocare a questo gioco in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free drop.
- I simboli Wild sostituiscono qualsiasi simbolo di pagamento. Una combinazione vincente di soli simboli Wild paga come il simbolo di valore più alto.
- Il Cool Reel sulla parte superiore della griglia principale comprende 3 righe con simboli funzione, cubetti di ghiaccio vuoti e celle vuote. I simboli funzione diventano attivi quando cadono nella griglia principale. I cubetti di ghiaccio sono distanziatori.
- Un round di gioco inizia in modalità Normale con nuovi simboli che appaiono nella griglia principale e nuovi simboli funzione che entrano da destra sul Cool Reel.
- Ciascuna combinazione vincente nella griglia principale viene pagata e i simboli, eccetto i simboli Locked Wild non consumati, vengono rimossi dalla griglia mentre i simboli che restano scendono verso il basso. I simboli funzione nel Cool Reel sopra le celle vuote scendono nella griglia principale seguiti da nuovi simboli aggiunti per riempire la griglia.
- Il Cool Reel viene riempito da destra, spingendo tutti i simboli a sinistra. Le eventuali nuove vincite vengono pagate e questo effetto avalanche si ripete finché non ci sono più vincite. Verranno quindi attivati i simboli Mystery, i simboli Row Swap, i simboli Grid Flip e gli attivatori Bonus, in quest'ordine.
- Tutti i simboli di pagamento e i simboli funzione, ad eccezione dei simboli Elmo, uccelli, Grid Flip, moltiplicatore e Bonus, possono apparire come simboli grandi con dimensioni di 2x2 e 3x3 celle.
- I simboli grandi pagano come il numero di normali simboli 1x1 che coprono. Ovvero, un simbolo grande 2x2 è composto da 4 simboli normali e un simbolo grande 3x3 è composto da 9 simboli normali.
- Un simbolo funzione grande che scende dal Cool Reel nella griglia principale schiaccierà e rimuoverà i simboli di pagamento sottostanti e cadrà sul fondo. I simboli funzione e i simboli grandi non possono essere schiacciati e quindi impediranno a un simbolo grande di cadere più in basso.
- Se un intero simbolo grande non può cadere completamente dal Cool Reel nella griglia principale, si dividerà in simboli 1x1 normali, permettendo a parte di essi di cadere.
- Un simbolo funzione nella griglia principale con almeno 1 cella vuota sotto di esso schiaccierà e rimuoverà i simboli di pagamento sottostanti e cadrà sul fondo. I simboli funzione e i simboli grandi non possono essere schiacciati e quindi impediranno a un simbolo grande di cadere più in basso.
- Se la caduta di un simbolo grande termina con celle vuote sotto di esso, si replicherà e riempirà le celle vuote con simboli normali di dimensioni 1x1 dello stesso tipo del simbolo grande.

- Il simbolo Flamingo è un simbolo Walking Wild che appare con dimensioni 1x2 o 1x3.
- Il Flamingo avanza di 1 colonna verso destra e premia con una free drop quando non ci sono più vincite in vista. Per ogni passo verso destra, il Flamingo aumenta di 1 simbolo in altezza, fino a un massimo di 6 simboli. Questo ciclo si ripete finché il Flamingo non esce dalla colonna più a destra.
- Il simbolo Toucan è un simbolo moltiplicatore walking che appare con dimensioni 1x3.
- Il Toucan avanza di 1 colonna verso destra e premia con una free drop quando non ci sono più vincite in vista. Per ogni passo verso destra, il Toucan inoltre aumenta il moltiplicatore globale di x1. Questo ciclo si ripete finché il Toucan non esce dalla colonna più a destra. Il moltiplicatore globale rimane attivo fino alla fine del round di gioco.
- Il simbolo Elmo elimina i simboli di pagamento su più righe quando non ci sono più vincite in vista.
- Elmo scende come inattivo in dimensione 1x1. Elmo diventerà attivo ogni volta che lo spazio gli consente di crescere alle dimensioni 1x2 o 1x3.
- Un simbolo Elmo attivo rimuove tutti i simboli sulle righe che copre. I simboli bonus e i simboli funzione non verranno rimossi.
- Un simbolo Locked Wild è un simbolo Wild caricato e bloccato fino a 3 vincite. Viene rimosso dopo l'ultima vincita.
- I simboli Locked Wild rimangono nella griglia principale tra le free drop nel gioco bonus.
- I simboli Mystery vengono rivelati quando non ci sono più vincite in una drop di simboli. Tutti i simboli Mystery rivelano lo stesso simbolo di pagamento o simbolo funzione, ad eccezione dei simboli uccello.
- Il simbolo funzione Row Swap sostituisce tutti i simboli su una riga con lo stesso identico simbolo di pagamento. Viene selezionato uno dei simboli di pagamento sulla riga che sostituirà tutti gli altri simboli sulla stessa riga. Se viene selezionato il Flamingo, tutti i simboli verranno sostituiti con simboli Wild. La funzione viene attivata alla fine dell'avalanche dopo le eventuali vincite e la rivelazione dei simboli Mystery e Grid Flip.
- Diversi simboli funzione Row Swap su righe separate possono sostituire con simboli diversi.
- Eventuali simboli funzione Row Swap aggiuntivi sulla stessa riga estenderanno la sostituzione dei simboli alla colonna.
- Qualsiasi posizione di simbolo che verrebbe sostituita con simboli diversi a causa di 2 azioni Row Swap verrà sostituita con un simbolo Wild.
- Un simbolo di pagamento grande in un Row Swap verrà sostituito completamente. Se fa parte di 2 o più Row Swap sostituiti con simboli diversi, verrà invece sostituito da un simbolo Wild.
- Un simbolo funzione Row Swap grande sostituirà tutti i simboli sulle righe coperte con lo stesso simbolo.
- I simboli Elmo, Toucan e Bonus in un Row Swap verranno sostituiti temporaneamente per un'eventuale combinazione vincente, poi ritorneranno come prima.
- I simboli Wild non verranno sostituiti in un Row Swap.
- Il simbolo Grid Flip fa scambiare posizione alle colonne (1 e 6, 2 e 5, 3 e 4) sulla griglia, poi diventa un simbolo Wild. Il simbolo Grid Flip esegue la sua funzione quando non ci sono più combinazioni vincenti.
- Il simbolo moltiplicatore aggiunge un valore moltiplicatore x1, x2 o x3 al moltiplicatore vincite quando viene rilasciato dal Cool Reel.
- 3 o più simboli Bonus che compaiono ovunque sulla griglia principale alla fine di una drop di simboli in modalità normale attivano il gioco bonus con free drop.
- 3 simboli Bonus: 6 free drop
- 4 simboli bonus: 9 free drop
- 5 simboli bonus: 12 free drop
- 6 simboli bonus: 15 free drop
- Nel gioco bonus, il Cool Reel contiene anche simboli Drop Extra che aggiungono 1, 2 o 3 free drop extra quando vengono rilasciati dal Cool Reel.
- Il gioco bonus inizia con un nuovo set di simboli nella griglia e nuovi simboli funzione sul Cool Reel. Il Cool Reel viene riempito di nuovo con nuovi simboli funzione per ogni free drop. I simboli Locked

Wild sulla griglia principale rimangono tra una free drop e l'altra finché non si esauriscono.

- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Le vincite vengono pagate alla fine di un round di gioco.
- Le puntate non possono essere modificate durante un round di gioco.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) è pari al 94.0%.
- La vincita totale massima in un round di gioco è limitata a 25 000 la puntata.
- La probabilità di ottenere la vincita totale massima nel gioco è di 1:21923377.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle

Regole X-iter

- La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.
- **SUPER BONUS:**
acquista un round di gioco che attiva il gioco Bonus con un simbolo Elmo in gioco garantito in ogni free drop. Il costo è 500 volte la puntata selezionata.
- **BONUS:**
acquista un round di gioco che attiva il gioco bonus. Il costo è 100 volte la puntata.
- **DOUBLE BIRDS:**
acquista un round di gioco con Toucan e Flamingo garantiti sulla griglia. Il costo è 50 volte la puntata.
- **LOCKED WILD:**
acquista un round di gioco con 3 Locked Wild che scendono nella griglia. Il costo è 25 volte la puntata.
- **CACCIA AL BONUS:**
acquista un round di gioco con probabilità più che triple di attivare il gioco bonus. Il costo è 3 volte la puntata selezionata.
- Una funzione X-iter viene acquistata premendo il pulsante X-iter, selezionando la modalità X-iter che mostra il costo nella valuta del giocatore e premendo il tasto Spin.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter è pari al 94.0%.
- Il costo minimo di X-iter è € 0.60 e il costo massimo è € 50,000.00.
- Tutte le regole del gioco valgono anche in modalità X-iter.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,00%**.